步骤1：种群初始化

随机生成

步骤2：计算适应度函数

个体的适应度等于其路径长度的倒数，即1/length

步骤3：选择算子

首先适应度最高的个体直接保留到子代中，之后再用轮盘赌来决定剩下的哪个个体哪些能进入子代，可能有重复进入的。

步骤4：交叉算子

先挑选出一定数量的个体作为亲本交叉染色体，这里的数量就等于交叉概率乘以种群个体数，记为N。具体怎么挑选出亲本，那么可以取适应度排名前N个的个体，或者每次轮盘赌选1个然后进行N次，再或者用锦标赛每次选出1个然后进行N次。然后从父本中随机选出一对作为交叉用的父本，生成childx和childy的步骤和算法1相同。

步骤5：变异算子

用经过交叉后的新种群完成变异算子，变异过程如算法1。

步骤6：根据终止条件判断是否结束，不结束则返回步骤2

本文的条件是当迭代次数达到最大迭代次数maxGeneration时即停下。